

AUTOCAD - “Documentación 2D en Autocad”

¿Qué es Autocad?

AutoCAD es un software de diseño asistido por computadora utilizado para dibujo 2D y modelado 3D. Actualmente es desarrollado y comercializado por la empresa Autodesk.

El nombre AutoCAD surge como creación de la compañía Autodesk, donde Auto hace referencia a la empresa y CAD a diseño asistido por computadora (por sus siglas en inglés Computer Assisted Design), teniendo su primera aparición en 1982. AutoCAD es un software reconocido a nivel internacional por sus amplias capacidades de edición, que hacen posible el dibujo digital de planos de edificios o la recreación de imágenes en 3D; es uno de los programas más usados por arquitectos, ingenieros, diseñadores industriales y otros.

Destinatarios

Este curso está orientado especialmente a estudiantes de arquitectura, arquitectos, maestros mayores de obras y profesionales de la construcción.

Tanto si estás buscando insertarte rápidamente en el mercado laboral o querés incrementar tus conocimientos como profesional, estudiante o autodidacta, este curso está destinado para vos.

Requisitos previos

Mínimos: Tener aprobado el ciclo básico de Enseñanza Media o su equivalente y conocimientos generales en dibujo técnico (entender los términos “planta”, “vista” y “corte”).

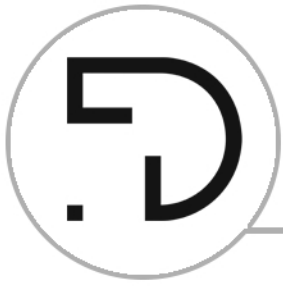
Objetivos

Que los participantes del curso obtengan los conocimientos necesarios para poder desarrollar proyectos arquitectónicos y presentar su documentación en 2D, pudiendo así, incorporarse al mercado laboral rápidamente.

Duración

El curso presencial tiene una duración de 12 hs (pueden ser 4 clases de 3 hs, 3 clases de 4 hs o 6 clases de 2 hs dependiendo el horario que elijas).

El curso online te brinda de 9 meses de acceso en caso de ser un solo curso, y 12 meses para el pack de 2 cursos



Contenidos

Durante el desarrollo del curso el alumno dibujará plantas y vistas de una casa estilo country utilizando las herramientas detalladas en el temario. Al finalizar, se armará una lámina en escala lista para imprimir.

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega a cada paso del curso

Unidad 1 - Introducción

Introducción al programa
Descripción de las herramientas en la pantalla
Atajos de teclado (shortcuts)
Consejos útiles
Tips para saber qué comandos utilizar según la ocasión

Unidad 2 - Comandos de dibujo

Comando línea
Comando polilínea
¿Cómo dibujar plantas con líneas?
Insertar distancias
Elegir ángulo de inclinación
¿Cómo evitar líneas superpuestas?
Combinación de estos comandos con funciones

Unidad 3 - Comandos de modificación

¿Cómo rotar un elemento?
¿Cómo escalar objetos?
Distorsionar figuras
Dibujo de vistas
Comando fillet
Comando explode

Unidad 4 - Funciones útiles

Función ortogonal
Función object snap y configuración de la misma
Insertar y escalar bloques
Tips para ordenar layers
Amueblar/equipar nuestro proyecto

Unidad 5 - Comandos de modificación de posición

¿Cómo crear un bloque?
Dibujar puertas con comando Arco
Dibujar puertas con comando Mirror
Crear bloque de Sillón
Detallar objetos

6. Crear Hatch

¿Cómo generar texturas?
Crear y editar hatch
Edición de vistas
Definir espesores de línea
"Aislar" capas con comando Laywalk

7. Crear cotas

Crear nuevo estilo de cotas
Dimensionar con cotas lineales
¿Cómo medir con distintos tipos de cotas?
Modificar escala de texto
Aplicación en planos de replanteo

8. Extras

¿Cómo aplicar grosor a las polilíneas?
Aplicar longitud de polilínea
Aplicación con ejemplo de flecha
Dibujar barandas de nuestro proyecto
¿Cómo escalar con referencia?

9. Armado de láminas

Crear lámina a medida
Generar Viewports
Escalar Viewport
¿Cómo acomodo mi lámina?
Cambiar configuración de impresión

10. Impresión

Uso de archivo de puntas
Escala según tipos de línea
Ajustar escala de grises
Impresión de lámina en formato PDF
Configuraciones de impresión
¿Cómo guardar los ajustes?