

REVIT BIM NIVEL 3 - “Masas con Revit”

¿Qué es Revit?

De la firma Autodesk, Revit fue creado exclusivamente para modelar proyectos BIM (Building Information Modeling) trabajando con una base de datos paramétricos de forma tal que gestiona y coordina la información de un proyecto arquitectónico en todas sus áreas. Es un programa que nos permite crear un modelo basado en objetos inteligentes y tridimensionales que están asociados para coordinarse ante cualquier cambio introducido en forma automática.

La propuesta de “Masas con Revit” es brindarte las bases necesarias para que puedas modelar el cuerpo de tus edificios a partir de una o dos figuras planas y desarrollar en muy poco tiempo un proyecto urbano completo.

Destinatarios

Este curso está orientado especialmente a estudiantes de arquitectura, arquitectos, maestros mayores de obras y profesionales de la construcción.

Tanto si estás buscando insertarte rápidamente en el mercado laboral o querés incrementar tus conocimientos como profesional, estudiante o autodidacta, este curso está destinado para vos.

Requisitos previos

¿No te acordás nada de lo que viste en el curso de Revit nivel 1? ¡No te preocupes! en este curso vas a recordar y afianzar los conocimientos comprendiendo de raíz el funcionamiento de Revit

Mínimos:

- Haber realizado el curso de Revit Nivel 1.
- Tener aprobado el ciclo básico de Enseñanza Media o su equivalente y conocimientos generales en dibujo técnico (entender los términos “planta”, “vista” y “corte”).

Objetivos

Que los participantes del curso obtengan los conocimientos necesarios para poder desarrollar proyectos arquitectónicos y presentar su documentación en 2D y 3D, pudiendo así, incorporarse al sistema de trabajo BIM (Building Information Modeling).

Duración

El curso presencial tiene una duración de 12 hs (pueden ser 4 clases de 3 hs, 3 clases de 4 hs o 6 clases de 2 hs dependiendo el horario que elijas).

El curso online te brinda 3 meses de acceso al campus virtual.

Contenidos

Durante el desarrollo del curso el alumno trabajará sobre un desarrollo urbano involucrando los conceptos de masas.

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega al alumno a cada paso del curso.

Unidad 1 – Introducción a Masas

Explicación de las herramientas a utilizar en pantalla
Configuración de unidades
Configuración de niveles
Conceptos básicos de masas
Modelado de masas primitivas
Ejercicio de aplicación

Unidad 2 – Masas Modificadas

Comandos de modificación sobre masas
Modelado de masas compuestas
Ajuste de masas por vértice
Ajuste de masas por arista
Modificación mediante rayos x
Masas torsionadas y escaladas
Ejercicio de aplicación

Unidad 3 – Materialización de masas

Generación de materiales
Materialización de suelos
Materialización de muros
Materialización de cubierta
Materialización de muro cortina
Generación de montantes
Variación de fachadas

Unidad 4 – Sistema de muro cortina

Paneles personalizados
Montantes personalizadas
Carpinterías personalizadas

Unidad 5 – Cubiertas inclinadas y curvas

Modificación de subelementos
Incorporación de líneas divisorias
Incorporación de vértices
Cubierta curva por extrusión
Cubierta inclinada por extrusión

Unidad 6 – Topografía

Crear una superficie topográfica mediante sistema de puntos
Importar curvas de nivel desde autocad
Regiones y subregiones
Ajustar norte de proyecto

Unidad 7 – Proyecto urbano

Ejercicio de aplicación en base a proyecto urbano a partir de plantilla importada desde autocad

Unidad 8 – Masas orgánicas

Generación de masa conceptual
Superficie con patrón