

## **REVIT BIM NIVEL 2 - “Estructuras y Familias con Revit”**

### **¿Qué es Revit?**

De la firma Autodesk, Revit fue creado exclusivamente para modelar proyectos BIM (Building Information Modeling) trabajando con una base de datos paramétricos de forma tal que gestiona y coordina la información de un proyecto arquitectónico en todas sus áreas. Es un programa que nos permite crear un modelo basado en objetos inteligentes y tridimensionales que están asociados para coordinarse ante cualquier cambio introducido en forma automática.

De esta forma, Revit nos permite visualizar un proyecto desde cualquier perspectiva 3D, vista ó sección 2D. Un cambio en algún lugar significa un cambio en todos los lugares, instantáneamente, sin la intervención del usuario para cambiar manualmente todas las vistas. Un modelo BIM debe contener el ciclo de vida completo de la construcción.

La propuesta de “Estructuras y familias con Revit” es brindarte las bases necesarias para que puedas incorporar la estructura necesaria a tus proyectos arquitectónicos y puedas modelar cualquier tipo de detalle realizando tus propias carpinterías, mobiliario y ornamentos.

### **Destinatarios**

Este curso está orientado especialmente a estudiantes de arquitectura, arquitectos, maestros mayores de obras y profesionales de la construcción.

Tanto si estás buscando insertarte rápidamente en el mercado laboral o querés incrementar tus conocimientos como profesional, estudiante o autodidacta, este curso está destinado para vos.

### **Requisitos previos**

- Haber realizado el curso de Revit Nivel 1
- Tener aprobado el ciclo básico de Enseñanza Media o su equivalente
- Conocimientos generales en dibujo técnico (entender los términos “planta”, “vista” y “corte”).
- Conocimientos en Autocad (no excluyente).

### **Objetivos**

Que los participantes del curso obtengan los conocimientos necesarios para poder desarrollar proyectos arquitectónicos y presentar su documentación en 2D y 3D, pudiendo así, incorporarse al sistema de trabajo BIM (Building Information Modeling).

### **Duración**

El curso presencial tiene una duración de 12 hs (pueden ser 4 clases de 3 hs, 3 clases de 4 hs o 6 clases de 2 hs dependiendo el horario que elijas).

El curso online te brinda 3 meses de acceso al campus virtual.

## Contenidos

Durante el desarrollo del curso el alumno trabará sobre el modelo de casa country realizado durante el curso de Revit BIM Nivel 2 y reforzará todos sus detalles.

Se insertará la estructura del proyecto (fundaciones, columnas y vigas) y se modelarán las familias para incorporar al proyecto: carpinterías, mobiliario, molduras, baños, etc.

Para finalizar se trabajará sobre un render interior que reúna todo lo modelado durante el curso y se crearán y editarán materiales nuevos (no existentes en revit).

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega al alumno a cada paso del curso.

### Unidad 1 – Introducción a familias

Introducción al concepto de familias  
Plantillas (templates) a elegir  
Herramienta Extrusion  
Herramienta Blend  
Herramienta Revolve  
Herramienta Sweep  
Herramienta Swept Blend  
Ejercicio de aplicación

### Unidad 2 – Modelado de familias

Modelado de copa  
Modelado de botella  
Modelado de sillón  
Gestor de materiales para familias

### Unidad 3 - Familias paramétricas

Introducción al concepto paramétrico  
Modelado de mesa paramétrica (medidas adaptables acorde a proyecto)  
Gestor de materiales para familias

### Unidad 4 - Carpinterías paramétricas

Modelado de puerta paramétrica (medidas adaptables acorde a proyecto)  
Modelado de ventana paramétrica (medidas adaptables acorde a proyecto)  
Gestor de materiales para familias

### Unidad 5 - Cargar familias

Inserción de familias en el proyecto  
Armado de escena para renderizado

### Unidad 6 – Ornamentación

Creación y edición de tipos de molduras  
Creación y edición de tipos de baños  
Creación y edición de pérgola

### Unidad 7 - Materiales

Incorporar nuevos materiales al programa  
Tips para búsqueda de materiales en la web  
Materiales a elección del alumno  
Render final